



Aman

muzeul



Macovei



Minovici

clasele

CP, I, II III, IV

aria curriculară/ disciplina

AVAP

DP

MM

Fișa de activități nr. 2

Cum însuflețesc natura și personajele un tablou

a. Privește grădina lui Theodor Aman, așa cum apare în tabloul *Casa pictorului*. Ce clădire este înfățișată în tablou? Ce animale?

Ce animal ai alege să zugrăvești într-o lucrare care înfățișează o grădină? Motivează alegerea ta.

b. Privește aceeași grădină redată în tabloul *În grădina autorului*. Ce plante sunt redată în această lucrare?

Ce plante ai alege să zugrăvești într-o lucrare care înfățișează o grădină? Motivează alegerea ta.



Patrimoniul
merge la școală



MUZEUL
MUNICIPIULUI
BUCUREȘTI





Aman

muzeul



Macovei



Minovici

clasele

CP, I, II III, IV

aria curriculară/ disciplina

AVAP

DP

MM

c. Privește tabloul *În grădina pictorului*. Ce personaje sunt înfățișate în această pictură? Ce fac acestea?

Ce personaje ai alege să redai într-o lucrare care înfățișează o grădină? Ce activități ar desfășura aceste personaje? Motivează alegerea ta.

d. Privește al treilea tablou și observă jucătorii de la masă. Ce joc de cărți crezi că joacă? Motivează răspunsul tău. Ce jocuri de cărți cunoști? Care este jocul tău preferat? De ce?

e. Creează un joc în care să folosești scaunul gol din al treilea tablou. Prezintă colegilor jocul creat de tine și jucați-l împreună.



Patrimoniul
merge la școală



MUZEUL
MUNICIPIULUI
BUCUREȘTI

